

2019년

『 제14회 설악배 생활체육 야구대회 』

사 업 계 획 서



속초시야구소프트볼협회  
SOKCHO BASEBALL SOFTBALL ASSOCIATION

# 『 설악배 생활체육 야구대회 』 경기진행 및 규정

## 1.00 팀 주의사항

1.01 야구경기(파울, 홈런)로 인하여 경기장 또는 주변에서 사고(물질적, 신체적)로 발생하는 피해는 주최 · 주관 · 후원자는 일체의 민, 형사상의 책임이 없음을 확인하며 발생한 책임은 경기팀 또는 사고 당사자가 책임을 진다.

가. 서약서 작성 및 제출로써 주최, 주관, 후원측은 일체의 책임을 지지 않는다.

나. 서약서 미제출시 대회에 참가 불가.

다. 포수헬멧 의무 착용.(일반 마스크 착용시 적용)

라. 베이스코치 보호 헬멧 착용 의무와(1,3루)

1.02 음연이 금지된 장소는 아래와 같이 정한다.

가. 경기장 및 덕아웃에서 음연자는 경기에서 퇴장 조치한다.

※ 학교 야구장내에서는 음연을 금지한다.

나. 경기장에 반입한 쓰레기는 지정된 장소에 버릴 것

1.03 경기 전날이나 당일 비가 올 경우 출발 전 주최 측에 경기진행 여부는 아래와 같이 정한다.

가. 경기 전 날 우선시 경기결정은 익일 경기시작 2시간 전에 순연 유무를 유선으로 결정하여 통보한다.  
(준결승까지 적용)

나. 당일 경기중 우선시 경기중단시 20분 뒤 경기속행을 결정하며, 경기가 안될시 해당경기 추첨으로 결정.  
(준결승까지 적용)

다. 결승전 경기는 별도로 “속조시아구소프트볼협회 경기위원회” 에서 결정한다.

1.04 안전사고와 관련하여 배트 사용을 제한하며 배트사용 규정을 아래와 같이 정한다.

가. 5드롭 이하만 사용(인치-온스=드롭)

EX) 33인치 28온스 사용가능 / 32인치 27온스 사용가능 / 33인치 27온스 사용불가

나. 참가팀의 안전을 위해 다음과 같이 명기된 배트의 종류는 본 대회에 사용 금지한다

※ 양팀 라인업시 심판원 양팀 감독 검수 후 사용(필수)

- 이스턴 XL 1(단무지 및 웅당무배트)

- COMBAT 포텐트(포어텐트)알파배트, COMBAT 포텐트(포어텐트)배트, 앤더슨나노텍 배트

- 드마리니 배트(CF7, CF8, CF ZEN)

다. 불법 개조(도색) 배트 사용금지

## 2.00 참가선수의 자격

2.01 본 대회요강 5.의 '참가선수의 자격'에 저촉되지 않아야 한다.

가. 참가선수는 “참가등록신청서”에 의하여 경기에 참가할 수 있다.

나. 신청서류에 기재된 내용(이름, 주민번호, 학교)이 어위임이 판명된 선수는 경기에서 퇴장조치되며, 대회기간 동안 모든 경기의 출전을 금지한다.

다. 선수의 신분확인인 경기 전 원칙으로 하며, 경기 중에는 심판원에게 확인을 필 한 후 참가할 수 있다.

1) 외국인은 경기에 출전할 수 있다.(단, 투수 불가)

라. 내국인이라도 외국소재 학교 출신자는 '중출' '고교선출'로 간주한다.(WBC 출전국 기준)

**마. 신분증을 제출 할 수 있는 자.(여권, 주민등록증, 자동차운전면허증)**

1) 신분증 미제출 선수는 경기에 참가 할 수 없음

2) 상대팀의 이익 제기시 몰수패 적용함.

2.02 선수출신(고교선출)은 다음에 의한다.

가. '고교선출'은 출전할 수 없다.(대안체육외 및 대안야구소프트볼협회 등록 기준)

나. “가”항에 등록된 자라도 경기에 출전한 기록이 없으면 비선출로 경기에 참가할 수 있다.(출전기록 확인시 해당 경기 몰수)

다. 40세(1979년생)부터는 비선출로써 경기에 출전 가능.(단, 1999년생 고등학교에 재학중인 선수는 출전불가)

라. 개명 전 이름으로 선출 확인 시 선수 출신으로 간주한다.

### 3.00 경기의 준비

3.01 감독은 3매의 타순표를 작성하여 경기개시 1시간 전까지 3매 및 신분증을 기록실에 제출해야 한다.

가. 이름, 배번, 수비위치, 대기선수를 빠짐없이 기재한다. 대기선수 명단에 작성되지 않은 선수는 출전할 수 없다.

나. 타순표가 제출된 후에는 선수 및 타순을 변경할 수 없다(오기 및 누락은 정정)

다. 심판원은 1매는 소지하며 1매는 라인 업 시 팀 간 교환한다.

라. 해당일 첫 경기 후 경기원인으로 인하여 일찍 마쳤을 시, 다음 경기는 앞당겨 진행 할 수 있다.(3.01)

마. 기록실에 타순표 제출 시 사진이 부착된 신분증을 제출한다.

1) 신분증 미 제출자는 경기에 출전할 수 없다.

2) 경기 중 도착자는 경기 출전 전에 신분증 및 타순표를 제출(기록원)하여 신분확인을 필해야 하며, 미제출 한 선수는 경기에 참가 할 수 없다.

3) 단, 타순표에는 기재되었으나, 신분증 미제출시 출전할 수 있으나, 최종 출전은 “기록원”에게 확인 후 경기에 출전할 수 있다.

3.02 경기에 출전 중인 9명(혹은 10명)의 복장(모자, 상,하의)은 동일한 색상 디자인으로 규정.(약간오차 인정)

가. 상의는 가로 세로 15센티 이상의 배번을 부착하여야 한다.

1) 같은 배번이 2인 이상일 때는 경기 전 심판원, 기록원, 상대 팀에 통보한다.

2) 배번이 없는 유니폼 착용자는 출전할 수 없다.

나. 참가신청서에 기재된 배번과 다른 유니폼 착용 시 경기 전 심판원, 기록원, 상대 팀에 알려야 한다.

※ 3.02 “나”항 기준에 따라 알리지 않을 시 해당 선수는 경기에 참가 할 수 없다.

## 4.00 경기규정

4.01 본 규정에 나와 있지 않은 내용은 경기규칙 및 운영위원회의 결정에 따른다.

4.02 경기장 내에 경기에 지장을 주는 시설물이 있을 시 해당 경기 심판원의 결정으로 한다.

4.03 심판원의 재쟁 및 여타 사안에 대한 이의제기는 상황발생 시점에 하며, 경기종료 후 인정하지 않음.

가. 심판원의 재쟁에 관한 이의제기는 감독(또는 대행)만이 하며, 심판원의 합의결과는 존중하고 승복하여야 한다.

나. 경기종료후의 이의 제기는 인정하지 않는다.

다. 야구규칙 6가지 사항(아웃, 세이프, 페어, 파울, 스트라이크, 볼)에 대해서는 이의 제기를 할 수 없다.

4.04 팀 및 선수 간 예의와 경기 스피드 업과 안전을 위해 다음 사항을 준수하여야 한다.

가. 유니폼 미 착용자는 구장 안에 들어갈 수 없다. (경기팀의 선수로 등록을 필 안자는 예외)

나. 경기 중 어쩔은 유니폼을 착용한 감독(또는 대행)만이 할 수 있다.

다. 감독(또는 대행) 외에는 작전을 상의하기 위하여 마운드로 갈 수 없다.(포수는 예외)

작전타임은 1분 이내로 제한하며 포수와 내야수 1명만 마운드로 갈 수 있다.

라. 1회 때 선발투수 및 경기 중 새로 등판하는 투수의 준비투구는 4개로 제한하며, 전 외에 이어 등판하는 투수의 준비 투구는 3개로 제한한다.

마. 안전헬멧을 착용하며, 미착용시 주루코치(1, 3루)를 할 수 없다.

1) 포수의 일반마스크 착용시 포수헬멧, 주루코치 또한 안전헬멧 착용을 의무 착용

4.05 본 대회의 정규이닝은 7외이다.

4.06 정식경기의 성립요건은 4외로 하며, 정식경기가 성립된 후에는 다음에 의한다.

가. 모든 경기의 정식경기의 성립조건은 4외로 정하며, 시간제한 경기를 우선 적용한다.

나. 경기 개시 후 1시간 50분 이후에는 세 이닝에 들어갈 수 없다.(예. 09:00 개시~ 10:50분 이후 세 이닝 불가)

1) 경기소요시간 계속은 주심의 경기선언 시점이며, 강우로 중단된 시간은 경기 소요시간에서 제외한다.

다. 당일 전 경기의 결과에 따라 시간에 해당하는 경기는 앞당겨 진행할 수 있다.

라. 양팀 선수의 라인업이 완료 된 시점으로부터 10분전 출전하지 않을 시 기권처리 한다.

마. 4외 이전이라도 1시간 50분이 되면 마지막 외로 하며 정식경기가 된다.

**바. 4외 10점, 5외 8점, 6외 7점 짜가 나면 콜드경기로 종료한다.**

**사. 본 대회에서는 고의사구를 인정하지 않는다**

아. 조별 링크 순위는 동 순위일 경우 다음과 같이 순위를 결정한다.

1) 승리했을시 3점, 무승부시 1점, 패 했을시 0점으로 한다.

2) 순위 동률시 : 최소실점, 최다득점, 득실차 순으로 결정한다.

**자. 본선 결선토너먼트 무승부시 승부차기 경기방식으로 결정한다.**

1) 승부차기는 준결승전까지 1외로 한정하며, 승부차기 결과가 무승부시 추첨으로 결정한다.

2) 결승전 경기 무승부시 승부차기를 적용하며 위수는 경기 종료 될 때까지 진행한다.

**차. 결승전은 7외 경기로 진행하며 2시간 15분 시간 경기로 제한한다.**

- 4.07 강우, 일몰 등으로 4회를 마치지 못하면 노계임으로 하며 다음에 의한다.(4.06 “나” 는 예외)
- 가. 일몰 15분 전부터 세 이닝에 들어갈 수 없다.(설악고 경기장 적용)
  - 나. 강우 등으로 중단됐을 시 속개여부는 경기감독관 또는 심판원의 판단으로 하며 20분 이내에 결정한다.
  - 다. 4초(5초, 6초, 7초)가 끝났거나, 4말(5말, 6말) 진행 중에 말 공격 팀이 리드한 상태에서 중단됐을 때는 말 공격팀 승리로 종료한다.
  - 라. 4말 공격에서 동점에 해당하는 점수를 내어 동점이 된 상태에서 4말 진행 중에 중단되었을 때는 무승부 경기로 종료한다.
  - 마. 5외 초가(6초, 7초) 진행 중이거나 끝났을 때, 또는 5외말(6말, 7말) 진행 중에 초 공격팀이 리드 중이거나 동점 상황에서 중단됐을 때는 이전 외 말까지의 점수로 승패를 결정한다.
  - 1) 단, 중단된 이닝의 말 공격에서 동점이 되는 득점을 아꼈을 때는 무승부로 종료한다.
  - 바. 초 공격 팀이 리드 중 4말을 완료하지 못하고 중단됐을 때는 노계임으로 한다.

4.08 팀은 매 경기마다 투수를 대신하여 타격할 지명타자를 지명할 수 있으며, 경기 전에 제출하는 타순표에 표시하여야 한다 (투수에 안하여 지명타자 적용)

4.09 투수교체를 해야 할 사항.

- 가. 1이닝에 두 번의 타임 요청 시
- 나. 한 경기 3번의 타임 요청 시
- 다. 교체된 투수는 1명의 상대 타자를 마무리 했을시 교체할 수 있다.

4.10 선수를 모두 교체하여 더 이상의 대기선수 없이 9명의 선수로 진행하다 부상으로 9명이 안되면 몰수 경기로 처리 함.

- 가. 몰수&기권때 경기팀은 결선 토너먼트 진출 자격을 제외한다.
- 나. 각 조별 예선리그 우 순위팀에게 자격을 부여한다.

4.11 다음 해당자는 퇴장 조치한다.

- 가. 유니폼 미착용 및 배번이 없는 유니폼을 착용한 자.
- 나. 신분증을 제출하지 않은 자.
- 다. 감독 외의 자가 어쩔시 1차 경고 우에도 어쩔을 반복할 경우.
- 라. 감독관 또는 운영요원, 심판원 및 상대 팀에 욕설 및 폭언을 한 자.
- 마. 심각하게 비신사적인 플레이를 한 자.
- 바. 판정에 불만을 품고 선수단 철수(감독), 배트 등 장비를 던지는 행위를 했을 경우.
- 사. 덕아웃에서 음연을 했을 경우.
- 아. 본 대외요강 “2.00” 참가선수 자격에 결격사유가 있는 자.
- 자. 4.11에 해당하는 조치는 “경기장질서 및 상벌위원회 회의에서 결정한다.

4.12 다음의 경우 경기를 기권 또는 몰수 경기선언 하고 상대 팀에 승리자격을 준다.

- 가. 심판원의 경기개시 선언 후 10분 이내에 9명의 선수를 내보내지 못하였을 경우.
- 나. 미등록자를 경기에 내보냈을 경우.
- 다. '고교선출' 또는 고등학교 재학생이 출전하였을 경우.
- 라. 심판원의 개경 및 판정에 불복하여 10분 이상 경기를 불응할 경우.
- 마. 감독관, 경기운영요원, 심판원이나 상대 팀에 폭행을 가했을 경우.

- 바. 퇴장명령을 받은 자가 일정시간 안에 이에 따르지 않을 경우.
- 사. 몰수처리된 경기의 팀은 결선토너먼트 진출 순위에서 제외한다.

## 5.00 팀 순위, 개인상 결정방법

5.01 팀 순위는 다음과 같이 적용한다.

가. 예선리그는 조별 1위, 2위팀이 본선 토너먼트에 진출하는 것으로 한다.

- 1) 조별 예선리그 성적으로 각 조 1위팀중 1위~4위까지 부전승 시드 배정을 함.  
(최소실점 - 최다득점 - 득실차 순으로 적용함)

2) 잔여팀은 주점으로 결정한다

나. 참가팀의 부족할 경우 그 팀 수만큼 와일드카드제를 적용하여 본선에 진출한다.

- 1) 예선리그 성적이 동일 할 경우 순위결정의 우선순위는 실점, 득점, 득실차 순으로 결정한다.

5.02 개인상은 타격상, 타점상, 최다안타상, 홈런 부문을 시상한다.

가. 4강 진출팀에 한하여 시상한다.

나. 최우수투수상은 우승팀 투수, 우수투수상은 준우승팀 투수에게 시상한다.

다. 타격상 및 개인상은 자기팀 경기수  $\times$  2.0 타석 이상인자

- 1) 타격상 선정 기준(동일 성적일 경우) : 최다타석 - 최다타수-타점-루타수 순으로 결정
- 2) 개인상 선정 기준(동일 성적일 경우) : 타율-최소타석수-최소타수-타점-루타수-홈런 순으로 결정

라. 홈런상은 기록이 있는 선수 중에서 시상하며, , 동수 시 홈런 4-3-2-1점, GH 4-3-2-1점순으로 하며, 동률시 아래와 같이 적용한다.

- 1) 5.02 2)항에 기준으로 한다.
- 2) 남은 홈런이 없을 시 GR 순으로 한다.(4점-3점-2점-1점-GR 순)
- 3) 홈런 숫자가 동수일 때 남은 홈런을 우선으로 선정한다.