[경기규정]

1. 일반 야구 규칙을 적용한다.
2. 경기는 7회로 하고, 시간제한과 콜드게임 등의 적용은 아래와 같다.

▶ 챔프리그

1) 예선~8강

- 정식경기 없이 시간제한을 우선하며, 경기시작 1시간 50분 이후에는 새 이닝에 들어갈 수 없다. 경기의 승부를 가리지 못 할 경우 당시까지 경기를 하던 선수 9명의 추첨으로 승부를 결정한다.

2) 준결승 & 3-4위전

- 정식경기 4회를 우선하며, 경기시작 2시간 이후에는 새 이닝에 들어갈 수 없다. 경기의 승부를 가리지 못 할 경우 세계야구소프트볼연맹 승부치기 규정을 따른다.

3) 결승전

- 시간제한이나 콜드게임 적용 없이 7회를 정식경기로 진행한다. 경기의 승부를 가리지 못 할 경우 세계야구소프트볼연맹 승부치기 규정을 따른다.

▶ 퓨처리그

1) 예선~8강

- 정식경기 없이 시간제한을 우선하며, 경기시작 1시간 50분 이후에는 새 이닝에 들어갈 수 없다. 경기의 승부를 가리지 못 할 경우 당시까지 경기를 하던 선수 9명의 추첨으로 승부를 결정한다.

2) 준결승 & 3-4위전 & 결승전

- 정식경기 4회를 우선하며, 경기시작 2시간 이후에는 새 이닝에 들어갈 수 없다. 경기의 승부를 가리지 못 할 경우 세계야구소프트볼연맹 승부치기 규정을 따른다.

▶ 승부치기 규정(세계야구소프트볼연맹)

- 전 이닝의 타순을 이어 받아 노아웃 주자 1,2루인 상황에서 승부치기 진행

▶ 콜드게임

- 결승전을 제외한 모든 경기는 콜드게임을 적용하며, 4회 10점, 5회와 6회 7점으로 한다.

3. 경기의 필수 장비(유니폼, 포수장비, 헬멧 등)를 착용하지 않을 시 기권패로 한다.
4. 선수의 부상으로 인해 경기지연이 심하다고 심판이 판단하면, 해당 팀에 그 사실을 통보하고, 이후 2분이 지나면 선수교체를 권고한다. 선수의 부상 등 경기감독관이 응급하다고 판단하면 경기시간을 조정할 수 있다.
5. 우천 및 주최 측 사정에 의해 순연될 경우 연맹 결정에 따른다.
6. 공지된 경기 시작시간 30분 전까지 출전선수(오더) 명단을 제출하지 않은 경우 몰수게임으로 처리한다.
7. 연맹의 유니폼 규정에 맞지 않는 유니폼을 착용한 경우 경기에 출전이 불가하다.

① 유니폼 상의에 닉네임을 사용할 수 없고, 이름 표기 방식이 허용된 이름 표기 방식이 아니거나 통일되어 있지 않은 경우 착용할 수 없다.

② 등번호가 표기되지 않은 풀오버를 착용할 수 없다.

8. 몰수 경기 규정은 다음과 같다.

① 몰수 경기의 원인이 된 팀은 해당 대회 직후 다음 대회에 참가할 수 없다.

② 몰수 경기의 점수는 7:0으로 기록한다.

③ (대회 중 1회라도) 몰수 경기 발생시 해당 대회 참가지원금을 일체 지급하지 않는다.

④ 몰수 경기 1회시마다 벌금 10만원을 즉시 연맹으로 납부하며, 연맹은 이를 받아 상대팀에 지급한다.

[대회진행규정]

1. 당일 출전 팀은 구장 밖에서 미리 몸을 풀고, 해당경기 30분 전까지 출전선수(오더) 명단을

(주심, 기록원, 상대팀 지급용) 3부 작성하여 모두 대회 본부에 제출한다.

2. 경기 중 경기장 내 모든 코치 및 팀원은 반드시 규정에 맞는 동일한 유니폼(모자, 상의, 하의, 벨트, 언더셔츠, 양말 포함)을 단정히 착용하여야 한다.
3. 베이스코치는 반드시 헬멧을 착용해야 한다.
4. 선공(1루 덕아웃) 팀은 유색 유니폼, 후공(3루 덕아웃) 팀은 흰색 유니폼 착용을 원칙으로 하되, 부득이한 경우에 다른 색상을 입더라도 상대팀과 분명하게 구분될 수 있는 색상을 입어야 하며, 이에 대해 사전에 연맹에 알려야 한다.
5. 경기 시작 전 선수 전원과 감독은 사전 정렬하고 심판원의 출장을 기다린다.
6. 경기 중 상대팀에 대한 야유를 일체 금지한다. (소속팀 응원만 가능)
7. 경기 중 타자는 주심의 뒤로 다닌다.
8. 타자는 타임을 요청하여 주심으로부터 승낙을 받을 경우 타석을 떠날 수 있다.
9. 투수는 15초 이내에 투구하여야 한다.
10. 공격과 수비의 플레이볼은 60초 이내에 해야 한다.
11. 투수는 매회(이닝) 2~3개의 예비 투구를 하고 시간 내에 투구를 하지 못하면 주심으로부터 플레이볼이 선언된다. (구원투수는 5개의 예비투구를 할 수 있다)
12. 타자가 홈런을 쳤을 때 팀의 감독 및 선수는 타자가 홈을 통과하기 전에 타자와 접촉해서는 안 된다. 단, 베이스코치의 격려 행위는 예외로 한다.
13. 감독이 타임을 요청하였을 때는 1명의 내야수만이 투수 마운드에 갈 수 있다.
14. 한 경기에 한 팀이 타임을 갖는 것은 공격과 수비 모두 포함해서 3번으로 한다.
15. 대기타석에는 다음 타순의 선수만 준비할 수 있고, 나머지 모든 선수는 덕아웃에 위치하여야 한다. (위반 시 심판위원은 즉시 경고 조치하며, 2번째 경고 선수는 바로 퇴장 조치한다.)
16. 경기 종료 후 상대팀 선수석과 본부석에 인사를 한다.
17. 경기 종료 후 다음 경기팀을 위하여 신속히 장비 및 물품을 깨끗이 정리한 후 철수한다.
18. 야구 규칙에 의한 어필 사항이 아닌 부분에 대하여 어필하는 감독은 1차 경고, 2차 시에는 퇴장 조치한다.
19. 미등록자와 징계 중인 자가 경기장 내외에서 경기에 영향을 주는 행위를 할 경우 해당 팀은 1차 경고 후, 재발할 경우에는 해당 경기를 몰수 게임 처리한다.
20. 공수 교대 시 투수의 예비투구를 받는 선수는 반드시 마스크를 착용하고 타자 및 주자는 반드시 헬멧을 착용한다. (부상예방 목적)
21. 야구규칙에서 정한 기준에 맞지 않는 배트는 사용할 수 없다.
22. 연맹에 등록한 배번과 다른 유니폼을 착용할 경우, 반드시 출전선수(오더) 명단에 표기하고 사전에 대회운영본부, 심판, 기록, 상대팀 감독에게 알린다.
23. 단장으로만 등록된 자는 감독 및 코치 역할을 할 수 없다.
24. 페이크 태그를 금지한다.

① 경기 중 페이크 태그 행위가 발생했을 때는 해당 팀 감독에게 경고를 주고 상대팀 감독에게도 알려 재발되지 않도록 한다. 동일 경기 중 페이크 태그가 재발한 경우 어느 팀 소속인지를 막론하고 페이크 태그를 한 선수를 즉시 퇴장 조치한다.

② 페이크 태그로 퇴장된 선수가 이후 다른 경기에서 다시 페이크 태그를 할 경우에는 경고 없이 즉시 퇴장 조치한다.

25. 모든 참가팀은 개막식에 팀 깃발을 지참하고 유니폼을 착용한 7인 이상이 참석해야 한다. 불참 또는 7인 미만 참석시 경기지원금이 50%만 지급된다.
26. 위 규정에 없는 사항은 문제발생 시 연맹 결정에 따른다.