

제16회 의성리그 생활체육야구대회 대회요강

1. 대회개요

- (1) 대 회 명 : 제16회 의성리그 생활체육야구대회
- (2) 대회 목적
 - 생활체육야구의 건전한 스포츠문화의 정착 및 계승발전
 - 생활체육야구동호인의 저변확대
 - 대회를 통한 동호인간의 친목도모 및 생활체육 활성화
 - 활기차고 건강한 삶 지향
- (3) 주 최 : 의성군야구소프트볼협회
- (4) 주 관 : 의성군야구소프트볼협회
- (5) 대회 기간 : 2024년 3월 3일 ~
- (6) 대회 장소 : 의성야구장

2. 참가신청

- (1) 부 구분 : 단일부
 - 팀별 최소 **10경기** 진행
 - 참가신청팀이 12팀이상인 경우 팀수-1 (ex. 12팀 : 팀당 11경기)
 - 세부내용 : ***3.대회운영 및 선수등록 자격** 참조
- (2) 참가비 : **150만원 (게임원팀등록비 11만원 포함, 몰수예치금 20만원 별도)**
 - 신청팀이 14팀 이상일 경우 경기수가 늘어남에따라 팀추가당 10만원 추가납부.
 - 예를들면. 15팀 신청시, 팀당 14경기, 추가납부 20만
- (3) **신청기한 : 2024년 1월 31일(수) 18시까지**
- (4) 신청 및 문의 : **010-3307-3722** (손영진 : 경기위원장)
- (5) 선수명단 제출기한 : 2024년 1월 31일
 - 별첨된 양식에 의거, 작성 후 제출
 - 이메일주소 : qnicos@nate.com
 - 메일송부 후 문자(or 카카오톡) 필수
- (6) 참가비는 대표자회의 전까지 완납하여야 한다.
 - 입금계좌 : 농협 301-0122-3807-31
 - 예금주 : 의성군야구소프트볼협회

(7) 대표자 회의 : 2024년 2월 16일(토) 저녁7시 (장소,추후공지)

(8) 상해보험 별도가입

- 별도의 가입증명서는 당 협회에 제출의 의무는 없으나, 대회기간 중에 일어나는 일체의 사고에 대해서는 참가 팀 및 선수가 책임져야 한다.

3. 선수등록 자격

- (1) 선수출신(중학교 이상)은 등록 및 출전이 불가능하다.
- (2) 외국인(국적)은 선수출신으로 간주하여 출전이 불가능하다.
- (3) 모든 선수는 정해진 절차에 따라 아래 시스템에 가입 및 등록하여야 한다.
 - 게임원(gameone.kr)
 - 통합시스템(kbsa.or.kr)
 - 7-1 참조

4. 경기방식

- (1) 승패를 가리지 못할 경우 연장 전 없이 무승부로 한다.
- (2) 강우, 일몰 기타의 사유로 경기의 속행이 어려울 경우에는 공수를 모두 마친 최종이닝의 결과로 승패를 결정한다.
(단, 4회를 완료하지 않더라도 1시간50분이 지나면 승패와 기록이 인정되며 경기는 종료된다)
- (3) 각 리그의 순위를 승점제 (승3, 무1, 패0, 몰수패-1)로 한다.
- (4) 위 동률이 2개 구단 이상일 경우에는 다음과 같다.
 - 순위동률이 2개 구단 일 경우 : 승자승
 - 순위동률이 2개 구단이상이고 승자승이 서로 교차하는 경우, 아래 순으로 정한다.
→전체 경기에서 몰수패가 없는 팀 →전체 경기의 득실차 →최다득점 →최소실점 →추첨

(5) 플레이오프 및 리그챔프전 경기

- 출전자격 조건
 - > 각 팀 감독은 아래 조건과 상관없이 출전이 가능하다.
(단, 최초 참가신청서에 기재된 감독, 허위적발시 출전 불가능)
 - > 전체경기 50%이상 출전(몰수제외)한 선수에 한해 아래 조건중 하나에 해당되는 선수
 - ㄱ. 타자 : 10타석 이상
 - ㄴ. 투수 : 10이닝 이상
- 리그순위 상위 6팀을 기준으로 아래와 같이 진행한다.
(단, 신청팀이 10팀 미만일 경우 5팀을 기준으로 재구성)
- 본선 1경기 : 6위(선) vs 3위(후)
- 본선 2경기 : 5위(선) vs 4위(후)
- 준PO : 본선2경기 승자(선) vs 본선1경기 승자(후)
- PO : 준PO 승자(선) vs 2위
- 리그챔프전 : PO 승자(선) vs 1위

- 해당 규정

- 준플레이오프, 플레이오프
 - ㄱ. 리그경기 운영방식에 준한다.
 - ㄴ. 승부가 나지 않을 시 최종 타순을 기준하여 제비뽑기로 승부를 가른다.
- 리그챔프전
 - ㄱ. 콜드게임 적용을 받지 않고 7회 까지 진행한다.
 - ㄴ. 승부가 나지 않을 경우 1회씩 연장하여 승부를 가른다.
 - ㄷ. 시간제한은 2시간 30분으로 한다.

(6) 경기일정의 연기 및 일정변경

- 본 협회에서 정한 인정경기 및 본 협회주최의 경기에 한하여 연기를 할 수 있다.
- 인정경기 : 경상북도지사배, 경상북도협회장배, 경상북도민생활체육대회, 경북리그 외 본 협회에서 별도 인정한 경기
- 협회주최 : DIVISION-6 리그
- 팀에서 어떠한 경우라도 연기신청을 할 수 없다. (단, 협회측에서 인정한 경우 가능하다)
- 우천 시에는 "2024 의성리그 운영밴드"에 경기 진행여부를 공지한다.
- 상기의 연유로 연기될 경우, 추후 협회가 정한 일자에 경기를 진행한다.
- 일정의 변경은 아래의 경우 가능하다
 - 해당 경기를 리그일정 기간 내의 경기와 맞교체 했을 경우
 - 해당 팀에서 관련팀과 협의 후, 내용을 협회에 신청하여 교체
 - 예를 들어, A:B, C:D의 두 경기가 있다고 가정할 때, A팀이 교체를 원할 경우 B팀과 C팀, D팀과 협의하여 맞교체.

5. 경기진행

- (1) 선공이 1루측 선수대기실을 후공이 3루측 선수대기실을 사용한다.
 - 최초 경기시 추첨으로 선후공 결정
 - 전체리그 승률이 높은 팀이 후공 (동률일 경우, 최소실점 팀이 후공)
- (2) 투수타임을 2회 요청하였을 경우, 투수를 교체하여야 한다.
- (3) 판정시비, 부상자 및 기타사항에 대하여도 정규경기 시간에 포함한다.
- (4) 경기 중 심판판정에 대한 어필은 감독만 할 수 있다.
- (5) **볼, 스트라이크, 파울, 페어에 대한 어필은 할 수 없다.**
- (6) 아래와 같이 **합의판정 및 비디오판독을 신청**할 수 있다.
 1. 합의판정 신청대상 플레이는 다음과 같다.
 - ㄱ. (5)항 이외의 플레이
 2. 비디오판독 신청대상 플레이는 다음과 같다.
 - ㄱ. 홈런 여부
 - ㄴ. 포스 또는 태그 플레이에서의 아웃/세이프

ㄷ. 야수의 포구

ㄹ. 홈플레이트에서의 충돌 방지 규정 위한 여부

ㅁ. **이 외의 사항은 판독대상이 되지 않는다.**

3. 비디오판독관은 본경기 기록원과 해당 판정을 내리지 않은 심판원으로 한다.

4. 합의판정 및 비디오판독 신청방법은 다음과 같다.

ㄱ. 각 팀은 2회에 한하여 신청할 수 있다.

ㄴ. 판정 및 판독 신청은 심판판정 후 30초내, 세번째 아웃카운트는 10초내 가능하다.

ㄷ. 판정과 판독의 신청기회는 별도로 주어지며, 비디오판독은 최대 2회까지 가능하다.

ㄹ. 판정과 판독을 중복하여 신청할 수 없다.(ex.합의판정 실패 후 비디오판독 신청)

ㅁ. 경기종료 5분전에는 비디오판독은 신청할 수 없다.

ㅂ. 심판원의 비디오판독권 (횟수제한 없음)

주심, 부심 모두 판단 불가하거나 각 팀의 승패에 중요한 요인이라고 판단이 들 때, 주심의 재량으로 비디오판독을 할 수 있다.

ㅅ. 비디오판독이나 합의판정 이후에는 어떠한 어필도 할 수 없으며 어필시 즉시 퇴장

5. 합의판정 및 비디오판독 소요시간은 경기시간에 포함된다.

(7) 경기 중 고의적인 시간지체라고 심판원이 판단할 경우 이에 대해 제재를 가할 수 있다.

6. 경기규칙

※ 협회가 주최하는 모든 경기는 대회규정 및 요강에 따르고 이에 규정되어 있지 않은 사항은 대한야구협회규정에 따르거나 본 협회에서 최종결정 한다.

(1) **모든 경기를 7회로 하며, 경기종료는 경기시간⁸⁾에 우선으로 한다.**

(2) 선발투수는 해당경기 총 이닝의 50%이상을 투구하여야 승리투수가 될 수 있다.

(3) 규정타석은 경기수 × 3 타석으로 한다.(물수경기 제외)

(4) 규정이닝은 경기수 × 2 이닝으로 한다.(물수경기 제외)

(5) 규정타석 및 규정이닝에 해당하지 않은 선수는 기록상에서 제외된다.

(6) 점수차에 의한 콜드게임을 적용한다.(4회10점, 5회 8점, 6회 7점)

(7) 경기 개시시각은 심판원이 양 팀을 출전시키는 시간으로 하고 심판은 이 시각을 경기 전 발표한다.

(8) 경기 시간은 2시간 00분으로 하며 경기시작 1시간 50분 이후에는 새로운 이닝에 들어가지 않는다. **경기시작 및 종료시간은 전광판 시계를 기준으로 한다.**

(9) 일몰시각 10분전에는 새로운 이닝에 들어가지 않는다.

(10) 경기개시 10분경과 후에도 전 선수가 출전하지 않을 경우에는 기권으로 간주한다.

단, 상대팀의 양해가 있을 시 1회에 한해 10분을 연장할 수 있으며, 경기시간은 최초 심판이 공지한 시간으로 한다.

(11) 투수에 한해서 지명타자 규칙을 채택할 수 있다.

(12) 주자가 있는 경우, 투수가 중심발로 투수판을 밟은 상태에서 자유로운 발을 투수판 앞에 내딛는 경우, 이 투구는 세트포지션으로 간주한다.(2024년 공식야구규칙 41p)

(13) 대회 사용구는 본 사무국이 결정한다.

(14) 규정타석 및 규정이닝에 해당하지 않은 선수는 기록상에서 제외된다.

(15) 복장

- 출전선수 복장은 통일되어야 한다. (단, 야구화, 글러브, 언더티, 벨트는 제외)
- 약간의 오차는 경기 전 심판원의 최종 판단에 따른다.
- 복장이 상이할 시 심판원이 제재를 가할 수 있다.(경기 출전 금지 등)
- 투수의 경우 흰색이 아닌 단색 글러브를 사용하여야 하며, 이를 어길 시 심판원이 제재를 가할 수 있다. (경기 출전 금지 등)
- 경기중에는 동일한 유니폼을 입은 선수만 덕아웃과 경기장 출입이 가능하며, 1차 위반시 경고, 2차 위반시 해당 덕아웃의 감독이나 선수의 퇴장, 경기물수를 선언할 수 있다.
- 퇴장된 감독이나 선수는 즉시 경기에 영향이 미치지 않는 곳으로 이동해야 한다.

(16) 야수 및 타자가 무단으로 징스파이크 착용 시, 1차 경고, 2차 퇴장 조치한다.

- 징스파이크를 착용할 수 없다.(단, 투수제외)
- 투수가 타석에 들어설 경우, 징스파이크를 착용할 수 없다.
- 투수가 야수로 포지션이 변경되거나 야수가 투수로 포지션이 변경될 경우 해당이닝은 야구화를 교체하지않고 진행하며, 다음 이닝부터 규정에 따른다.

(17) 심판은 2심을 원칙으로 하되, 경우에 따라서 1, 3, 4심이 가능하다.

7. 선수자격 및 이적 (변경)

(1) 아래 항목에 모두 등록이 완료되어야 경기 출전자격이 주어진다.

- 게임원 등록 및 승인 (리그참가자격 승인을 득해야함.)
- 통합시스템 등록 (추가등록의 경우 : 7일이내)
 - kbsa.or.kr에서 출력된 선수명단 제출
 - 타 협회에서 등록된 경우, 관련자료 자료 제출
 - 대한야구소프트볼협회 개정사항. 등록되지 않은 선수가 출전할 경우, 본 협회가 스포츠공정위원회에 회부되어 징계를 받을 수 있음
- 등록에 관하여 궁금하신 사항은 문의 바랍니다.

(2) 선수 추가등록신청 : 해당팀 전체 경기수의 50%이내 진행

- 엔트리 30명(변경) 이상 시에는 추가등록을 불허한다.(단, 말소 후 등록가능)
- 해당선수는 게임원에 가입, 선수등록말소 게시판에 내용을 게시한다.
- 선수등록은 최소 출전경기 2일전에 등록해야 해당 경기에 출전할 수 있다.

(3) 선수의 이적

- 당해 리그에서는 선수의 이적이 불가능하다.
- 단, 단장(대표)이 인정한 경우, 이적동의서를 협회에 제출하고 임원회에서 인정하였을 때 가능하며, 이는 추가등록신청 기간 내에서만 가능하다.

(4) 중학교 3학년(2009년생 이전) 이상의 선수를 등록할 수 있다.

- 엔트리 등록의 제한은 없으며, 동시 출전은 최대 2명까지 가능하다
- 학생선수의 경우, "대회 참가에 관한 학부모동의서"(임의양식)를 협회로 제출하여야 한다.

- 선수출신은 등록 및 출전이 불가하다(3-1참조)
- 엘리트 선수로 중학교에 진학 및 전학 하였을 경우

8. 몰수게임의 적용

- (1) 등록선수 자격에 위배되는 선수가 출전하였을 때에는 상대팀의 증빙서류 제출과 제소가 있을 때에는 사무국에서는 몰수게임을 선언할 수 있다.
- (2) 경기 전 출전선수에 대한 신원확인을 원칙으로 하며, 주민등록증이나 운전면허증을 제시하지 못하거나 주민등록번호가 일치하지 않을 경우, 해당 선수는 출전을 금하며, 경기 중에 상대팀의 이의 제기로 발견된 경우에는 그 순간부터 퇴장시키고 그전까지의 경기기록도 무효하다.
※ 대회참가신청서류에 등록된 선수로서 이의제기가 있을 경우에 해당됨.
- (3) 신원확인을 의뢰 받은 주심이나 본 협회임원은 즉시 해당사항에 대응하여 조치해야 하며 불가능할 경우에는 사무국의 심의를 거친 후 경기 종료 후라도 결과에 따라 징계를 한다.
- (4) 팀 징계, 개인 징계
 - 팀의 경우 : 협회가 주최, 주관하는 전 대회에 해당 년도 출장정지와 해당 경기의 몰수 게임 패 등을 결정할 수 있다.
 - 개인의 경우 : 해당경기 출장정지 및 해당대회 출장정지를 결정할 수 있다.
- (5) 신원확인인 해당 팀 감독이 주심이나 운영위원(사무국장,경기,심판,기록위원 등)에게만 요구해야 한다.
- (6) 기타 규정에 명시되지 않은 상황이 발생한 경우에는 사무국의 심의 결정에 따른다.
- (7) 몰수게임 적용에 있어 상기 (6)에 표기된 사항 이외의 상황이 발생한 경우는 본 항을 적용하여 사무국의 심의결정에 의거 시행한다.
- (8) 상대팀에 대한 제소는 다음 경기 개시 전에 해야만 유효하다.
- (9) 몰수예치금의 처리 (변경)
 - 사전몰수 : 경기 2일전(토요일 0시 이전) 몰수 신청시 : 10만원
 - 직전몰수 : 경기 1일이내(토요일 0시 이후) 몰수 신청시 : 20만원
 - 상기의 경우 상대팀에게 차기 경기일 이전까지 협회에서 해당 금액을 지급한다.
 - 예치금이 0원 이하의 경우, 해당 주의 수요일까지 예치하여야 하며
 - > 예치금이 입금될 때까지 해당팀의 경기는 최대 유예기간까지 연기한다
 - > 최대 유예기간은 30일이며, 이후 상별위원회의 의결에 따라 잔여경기의 몰수처리가 될 수 있다.

9. 상벌규정

- ※ 상벌위원회는 협회장, 협회부회장, 사무국장, 경기위원장, 심판위원장으로 구성되며, 각 팀 및 선수 상벌에 대한 결정을 할 수 있으며 의결된 징계에 대해서는 항소할 수 없다.
 - ※ 감독, 코치, 선수 또는 심판원이 다음과 같은 행위를 하였을 때 사무국은 출장정지 제재를 할 수 있다.
- (1) 감독, 코치, 선수가 심판원의 판정에 불복하여 퇴장 당했을 때
 - 제재 : 출장정지 2게임 이하
 - (2) 감독, 코치, 선수가 상대팀 선수 또는 심판원을 구타하여 퇴장 당했을 때

- 제재 : 추후 리그 전체 경기 출장 정지(리그경기 및 플레이오프, 챔피언전 포함)
- (3) 감독, 코치, 선수가 상대선수 또는 심판에게 욕설을 하거나 폭언을 하여 퇴장 당했을 때
 - 제재 : 추후 리그 5경기 출장 정지(리그경기 및 플레이옔�, 챔피언전 포함)
- (4) 감독, 코치, 선수가 팀간 선수끼리 싸우거나 소란을 피워 퇴장 당했을 때
 - 제재 : 추후 리그 전체 경기 출장 정지(리그경기 및 플레이옔�, 챔피언전 포함)
- (5) 2회 이상 퇴장 당한 선수는 이후 모든 경기에 출장할 수 없다.
- (6) 부정선수의 처리
 - 심판은 감독의 부정선수 확인 요구 시 자의적인 판단을 해서는 안되며, 부정선수 확인을 위해 해당선수의 신분을 확인 후, 기록원에 통보 및 기록하고 일단 경기를 진행하도록 한다.
 - 기록원은 경기 후 이 사실을 사무국에 보고하고, 사무국은 경기 후 5일 이내에 결과를 통보한다. 추후 사무국에서 부정선수로 확인될 시에는 몰수 경기와 동시에 1차 경고, 2차 시에는 리그퇴출로 제재한다.
- (7) 심판원이 아래의 경우라고 판단할 경우, 해당선수의 퇴장조치와 몰수경기를 선언할 수 있다. (페어플레이 : 1~4항 보강)
 - ㄱ. 선수(감독 포함)의 불미스러운 행위(욕설, 격한 항의 등)
 - ㄴ. 심판원의 판정에 대한 상습적인 비판행위
 - ㄷ. 상대팀의 경기력에 영향을 주는 언행
 - 제재 : (3)항에 준한다
 - ㄹ. 경기중에는 어떠한 욕설도 할 수 없다. (덕아웃 포함)
 - 심판원은 감독이나 선수의 품위에 위배되는 행동이나 욕설시, 경고없이 즉시 퇴장을 명할 수 있다.
 - ㅁ. 기록실 출입제한
 - 심판원, 본 협회임원 외에는 출입을 할수 없다. (오더지 수령 제외)
 - 심판원의 판단에 따라 해당팀 및 개인에 대하여 출전을 제재할 수 있다.
- (8) 모든 제재의 시행은 협회 사무국에서 최종 판단한다.

10. 시 상

- (1) 단체상 : 우승, 준우승, 공동3위 – 트로피 및 상품(야구용품)
- (2) 개인상
 - MVP : 우승팀에서 선정(트로피,야구용품)
 - 감독상 : 우승팀 감독에게 수여(트로피)
- (3) 기록상 (리그기록으로 시상하며, 게임원에 등록하지 않은 선수는 제외한다.)
 - 타자부문 : 타율, 홈런, 타점, 도루, **최다안타** – 트로피 및 상품(야구 용품)
 - 투수부문 : 다승, 탈삼진, 방어율 – 트로피 및 상품(야구용품)
- ※ 동률일 경우
 - * 타자부문 : 경기수(다) -> 타석(다) ->루타(다) -> 삼진(소)
 - * 투수부문 : 경기수(소) -> 이닝(소) -> 타자(소) -> 피안타(소)
- (4) 기록상의 경우 중복하여 시상하지 않으며 아래의 순으로 시상한다.

- 타율, 홈런, 타점, 최다안타, 도루, 다승, 탈삼진, 방어율

11. 배트규제

- (1) 모든 컴포짓배트, 카본배트를 규제 대상으로 한다.
- (2) 규제배트 사용에 대한 적발시 아래와 같이 해당 선수에게 패널티를 적용한다.
 - 1차 적발 : 해당타석의 아웃처리와 경고
 - 2차 적발 : 해당타석의 아웃처리와 퇴장
- (3) 규제배트 사용여부에 대한 확인과 패널티 부여는 심판원이 시행한다.
 - 각팀 감독은, 주심에게 상대팀의 사용배트에 대해 확인을 요구할 수 있다.
- (4) 규제배트 예제 - 추후공지

12. 부칙

- (1) 팀 사정으로 리그를 그만두거나 대회 규정위반으로 퇴출 시 일체 리그비 반납은 하지 않는다.
- (2) 경기장내 흡연 시에는 지정된 장소 이외에서는 절대 흡연을 할 수 없다.
- (3) 음료수 페트병은 반드시 지정된 장소에 분리수거를 한다.
- (4) 경기 후 각팀 덕아웃 정리에 대하여 심판원의 지시에 적극 협조한다.
- (5) 본 리그에 출전하는 선수는 상해보험에 의무적으로 가입해야 한다.
- (6) 경기 도중 일어나는 부상과 사망 시에는 본 협회에서는 책임을 지지 않는다.
- (7) 경기장내외 차량파손에 대해서는 본 협회에서는 책임을 지지 않는다.

13. 기 타

본 요강에 명시되지 않은 사항은 통상관례에 따르고, 기타 명시되지 않거나 조정이 필요한 사항은 사무국에서 결정한다.

제17회 의성군야구소프트볼협회장배 야구대회 주요사항

1. 대회개요

- (1) 대 회 명 : 제17회 의성군야구소프트볼협회장배야구대회

2. 대회운영 및 선수등록 자격

- (1) 대회운영
- 단일부 진행
 - 경기수 : 등록팀-1경기 (ex. 8팀 등록 : 7경기)
 - 경기일정 및 대진은 추첨으로 정함.

3. 대회등록

- (1) 납입액 : 100만원
- 협회비 30만, 대회비 59만, 게임원팀등록비 11만 포함
 - 몰수예치금 20만 별도

4. 경기규칙

- (1) 플레이오프전 및 리그챔프전
- 출전 자격
 - 전체경기 50%이상 출전(몰수제외)한 선수에 한해 아래 조건중 하나에 해당되는 선수
 - ㄱ. 타자 : 5타석 이상
 - ㄴ. 투수 : 5이닝 이상
 - 리그 상위 4개팀이 플레이오프에 진출한다.
 - 준PO : 4위(선) vs 3위(후)
 - PO : 준PO승자(선) vs 2위(후)
 - 챔프전 : PO 승자(선) vs 1위(후)
- (2) 콜드규정 : 4회 8점, 5회 7점, 6회 6점

4. 기타사항

- (1) 명시된 사항외의 규정은 "제16회 의성군수배 사회인야구대회 요강"에 준한다.

이상.