

2021 IPA 리그 규정(평일오전)

1. 리그 구성

구분	4부리그	팀당
평일오전	챌린지-12팀	22경기

2. 리그 운영

1) 정규리그 / 플레이오프 진행방식

구분	정규리그	플레이오프
평일	<ul style="list-style-type: none"> 총 22게임 상위 4팀 플레이오프 진출 	준결승 1게임 : 4위vs1위(기본 1타임) 준결승 2게임 : 3위vs2위(기본 2타임) 결승전 : 2게임승자 vs 1게임승자(기본 2타임)

2) 정규리그 순위 산정은 승점제 : 승3점 / 무1점 / 패0점

- 2개 이상의 팀이 승점이 동일할시 다음 조건에 의해 순위를 산정함.
- 1순위 : 몰수패 최소 팀
- 2순위 : 동률팀 간의 승자승
- 3순위 : 득실차 (총득점-총실점)
- 4순위 : 최소실점
- 5순위 : 다득점

3) 개인기록 사항

- 리그 규정타석(22경기) : 44타석
- 리그 규정이닝(22경기) : 44이닝
- 선발투수는 3이닝을 던져야 승리투수 요건 성립
- 다승이 동률일 경우, 방어율 낮은 선수로 함.
- 타율이 동률일 경우 타수가 많은 선수로 함.
- 홈런이 동률일 경우 비선출->타수가 적은 선수->타율이 높은 선수로 함.
- 홈런은 규정 타석과 관계없음.
- ※ 개인상시상은 예선리그 성적만으로 시상하며, 홈런을 제외한 위 모든 개인 시상은 규정 타석, 이닝을 채워야함.

3. 리그 공식 규정

1) 기본 규정

- 모든 경기는 7회(2시간 30분)로 함.
- 본 리그는 한 경기당 2시간 30분으로 시간이 제한되며, 경기 개시 2시간 15분 이후에는 새로운 이닝에 들어갈 수 없음.
- 결승전 최대 7이닝, 게임시간 2시간30분(15분전에 새로운 이닝 불가) 경기,
<단, 동점일 경우 승부차기 1회 적용-1아웃1,2루상황(타순은 변경될 수 없으며 시작 타자는 감독이 지정, 주자는 타석에 들어선 타자 이전 순서로 진행, 승부차기도 동점일 경우 추첨방식(주관심판

진행)적용한다>

- 예시) 5번타자부터 타순 시작시, 3번타자 2루 4번타자 1루에서 경기 진행함
- 콜드게임은 경기시작 2시간 이후부터 5회 12점, 6회 10점으로 적용되며(경기시간 최소 2시간 보장), 우천 및 천재지변(경기시간지연)으로 인한 게임은 3회를 정규이닝으로 적용함. (플레이오프에도 콜드 게임 적용함)
- 3회를 마치지 못 했을 경우, 노 게임 선언 후 차후 잔여리그로 경기를 진행함.
(단, 2시간 30분을 채운 경기가 3회를 못 넘길 경우에도 정식경기로 간주한다)
- 게임 진행 중 우천시 3이닝 또는 1시간 15분이 지났을 시 정식경기로 인정함.
- 신속한 경기 진행을 위해 각 팀의 타임은(공격, 수비 포함) 3회를 초과 할 수 없음.
(단, 투수 교체 시는 제외)
- 신속한 경기 진행을 위해 각 팀의 공수교대 시간은 2분~최대 4분까지만 허용함.
(위반시, 벌점 부과)
- 각 팀은 경기 개시 10분전에 게임원 어플을 통해 출전 선수 오더를 제출함.
게임원에 선출, 중출 미 표기시 부정선수로 간주)
- 게임원 어플을 통한 라인업 제출시 해당팀에 가입되어있는 선수는 전부 대기선수로 출전할 수 있음
- 라인업시 감독 → 투수 → 포수 순으로 정렬함.
(심판진 전달사항 및 징스파이크, 복장 검사)
- 타자 및 루상의 주자는 모두 헬멧을 착용해야함.
(포수도 포수용 보호 헬멧 또는 일체형 헬멧을 착용해야함. 위반 시 몰수게임 선언)
- 타자가 타임을 요청하더라도 심판이 타임 선언을 하지 않으면 타자는 타석을 벗어날 수 없음.
(이닝당 3번의 타임을 초과 할 수 없음)
- 경기중, 퇴장 조치된 선수는 3경기 연속 2021 IPA 리그 출장 금지 및 구장 출입 불가
(출입시 해당팀 몰수 처리)
- 콜드게임이 가능한 경기를 임의적으로 경기를 지연시 비매너팀으로 간주
(심판진 및 사무국 판단_위반시 벌점 부과)
- 1이닝 死구(데드볼) 3회 or 한 게임 총 4회시 투수를 교체해야함.
- 경기 중, 팀 멤버에게 욕설시 1회 경고, 2회 퇴장, 상대팀에게 욕설 시, 바로 퇴장 조치
- 본 리그에 참가하는 모든 팀은 반드시 스포츠상해보험 또는 개인실비보험에 반드시 가입해야하며, 이와 관련된 발생할 수 있는 모든 사고는 본인(소속팀)의 책임으로 규정함.
- 경기 중, 홈런 및 파울볼로 인한 차량 파손 시에 주차된 차량소유자가 책임짐.
(단, 연습시 차량 파손 시 가해자가 책임짐.)
- 경기 중, 대기타자 2명 및 1,3루 주루코치만 운동장내 출입가능
(나머지 선수는 덕아웃에서 대기해야함. 1회 경고, 2회 벌점_30점)
- 야구장 내 흡연 시 반드시 지정 장소에서 이용해야함.
(덕아웃, 화장실 및 비 지정장소 흡연시 해당선수 퇴장 및 해당 팀 1차 경고, 2차 적발 시 다음리그참가제한)
- 야구장 전 구역 취사(버너)및 음주는 절대 할 수 없음.
(벌점제도를 도입하여 내년도 리그 가입시 패널티를 부여함)
- 경기 후 각 팀은 주변쓰레기를 수거하여 분리수거 해야하며, 다음 팀이 원활하게 경기를 할 수 있도록 정리정돈 해야함. 삼진아웃제 (1,2회 경고 3회 다음리그 참가제한)
- 경기 중, 운동장에서는 핸드폰 소지 불가 (덕아웃 가능)
- IPA 볼파크 내에는 애완동물 반입 금지
- 인천항만공사 행사 및 국내외 주요 행사가 있을 경우 리그 일정이 연기될 수 있음.
- 안전상의 이유로 컴포짓 및 카본배트 규제를 실시함. 하지만 배트의 종류가 워낙 다양하고 많기 때문에 경기때 금지 배트를 일일이 확인하기 어렵다고 판단됨. 현재 확인된 금지배트는 홈페이지 공지사항에 게시되어 있으며 신제품이나 확인되지 않은 금지배트는 지속적으로 업데이트 함.(게시되어 있지 않은 배트라도 컴포짓 및 카본 재질은 추가 규제대상이오니 이 점 유의하시기 바랍니다)
- * 컴포짓, 카본 재질 배트 금지 : XL1, CF8, 마코토크 등등

* 알루미늄, 나무 배트만 사용 가능

심판(또는 상대팀)이 발견(또는 어필)시 교체를 지시

발견을 못하고 해당타자가 루에 살아나가는 경우 다음 타자의 1구 던지기 전까지 어필가능

이 경우 어필 성공시 아웃처리.(부정배트 사용으로 인한 득점이나 주자 이동은 무효처리)

심판이 배트 교체 지시 후 불이행하거나, 해당경기에서 지적이 2번이면 몰수패 처리함.

* 현장에서 확인 가능한 경우, 바로 해당배트 사용 금지

* 현장에서 확인 불가능한 경우, 개시된 금지배트 기준을 적용해서 해당경기는 사용가능하고, 경기 후, 금지배트로 확인될 경우 사진 업데이트후 다음 경기부터 금지배트 적용

* 배트확인인 심판 및 사무국에서 판단함

2) 덕아웃

- 교대시에는 빠른 경기 진행을 위하여 경기 전후 교대팀들은 운영부에서 정해진 곳으로 입,퇴장을 하여야하고, 다음경기 입장팀은 경기종료직전에 본부석 앞쪽으로 모여있어야 하며, 경기종료 후에는 휴식에 있는 문을 이용하여 입장을 함.
- 경기종료 후 퇴장팀은 장비를 정리하여 화장실 쪽 문으로 퇴장하여야 함.
- 일반인 출입은 가능하나, 운동장 출입은 불가 (1회 경고 후 몰수처리)

3) 심판어필

- 경기 진행시 심판 및 운영위원회(기록실포함) 어필시 각 팀 감독만 어필을 할 수 있음.
- 심판의 6가지(스트라이크,볼,페어,파울,아웃,세이프) 판정에는 절대 어필을 할 수 없음.
- 경기 중 비디오판독 2+2회 요청할 수 있음(2아웃제, 2번의 어필성공시 2번 추가요청가능)
- **비디오판독 결과에 대해서 승복하고 의의를 제기하지 않음 (계속된 어필시 퇴장)**
(퇴장시 3경기 출장정지, 3경기가 안 지나서 IPA 출입시 몰수)
- 심판어필은 각 팀 대표(감독)만 가능하며 팀원이 어필 시에는 1차 경고를 주며, 경고 후에도 욕설 및 비매너 행위를 할 시에는 팀원과 감독을 함께 퇴장시킬 수 있음.
(IPA리그운영진[심판국,사무국]욕설 및 폭언,폭행시 이유를 마련하고 다음 리그 참가를 제한할 수 있음)
- 경기 종료후에도 심판한테 욕설이나 신체위협을 가했을시 경기 중과 동일하게 처벌할 수 있음.(퇴장 및 사무국 판단하여 IPA리그 퇴출 혹은 다음리그참가제한)

4) 몰수 개입

- 선수가 9명이 안 될 경우 심판은 경기 개시 후 15분을 주며 이후에도 선수가 구성 되지 않으면 심판은 몰수경기로 선언함.(2분당 1점, 최대 7점)
- 각 팀마다 리그개막전까지 사무국에 몰수예치금 10만원 입금해야하고, 사무국에서 몰수승팀에게 볼 2타 사무국에서 제공함. (경기 시작 후 발생된 몰수경기는 예외 없이 몰수비 지급 없음)
- 몰수가 일어났을 때 첫 번째 몰수승 시 볼2타 제공, 2번째 몰수부터 몰수비 10만원 지급
- 몰수 경기가 3회일 경우 해당 팀은 강제 퇴출 조치됨.
(몰수 팀은 리그비 반환 없으며, 상대팀 잔여경기는 연습게임으로 대체)
(경기 시작 후 발생된 몰수경기는 몰수비가 없음)
- 몰수 경기 시 결과는 7대0 으로 기록됨.

5) 선수의 복장

- 출전 선수의 복장(동일배번)은 본인 것만 되고, 통일 된 복장으로 경기에 임함.
- 상의, 하의, 모자 동일해야함.(같은계열의 색상은 가능하나 백색은 제외)
- 전 포지션 징스파이크 착용을 금지함. (단, 투수는 제외, 투수가 타자를 할 경우에는 인조잔디화로 교체)

- 징스파이크에 대한 심판의 교체지시사항 불이행시 퇴장

- 징스파이크 반복 착용 등으로 해당선수, 해당팀의 경기기만 및 지연행위의 고의성이 있다고 판단할시 경고 또는 퇴장, 몰수패를 줄 수 있음

- 포수는 포수용 보호 헬멧 또는 일체형 헬멧을 착용해야함.

- 동복과 하복은 중복해서 착용 불가능. 다른 유니폼으로 간주함.

- 등번호는 반드시 상의 등 쪽에 부착되어 있어야함. (등번호 다를 경우 신분증 필히 지참)

- 라인업 시간, 인원수에 따른 몰수는 심판 및 양 팀의 협의사항이 아님.

- 유니폼 상의,하의,모자는 반드시 9벌 이상 구비해야하며 (수량 부족시 1명당 3점의 페널티를 상대팀에 주고 경기진행, 2명까지 3명이상일시 몰수)

#야구유니폼바지가 아니라 반바지, 청바지일 경우에도 몰수

※ 선수 복장 및 징 스파이크 관련 위 준수사항 불 이행시 심판 권한으로 시합 중지(몰수선언)할 수 있음.

6) 퇴출

- 선수 부족으로 인하여 3번 몰수 경기를 범 했을 시 벌점제도와 상관없이 무조건 퇴출함.
(리그비 반환 없음)

7) 선수등록 및 자격

- 선수자격은 본 리그(IPA리그)에 등록된 선수만 함.(게임원 클럽생성 -> IPA볼파크 홈페이지 참가신청)
- 본 리그 사이트에 본인의 얼굴사진을 같이 등록함.(미 등록시 부정선수로 간주)
- 리그기간 중 본 리그소속으로 팀 간 이적 선수가 생길 경우 해당 팀 감독이 이적 동의함을 얻고, 사무국에 알려야하며, 동의가 없을 시에는 이적하기 전의 소속팀 선수로 함.
- 경기 중 사무국 및 심판의 요구가 있을 시는 무조건 신분증을 제시해야하며, 미지참 시 본 위원 및 심판은 퇴장명령을 할 수 있음.
- 본 리그에 등록할 수 있는 비선수 출신인 경우 만 18세 이상만 해당됨.
- 추가 선수등록 및 이적은 가능하며, 추가등록은 기간내에 등록 후, 바로 경기출전 가능
- 선수 등록요청 후 1일 후 게임원 시스템으로 자동등록
- 예시) 8/1 목요일 등록요청 -> 8/2 금요일 자동등록완료 후 금요일게임 출전가능
단, 경기 종료전까지 선수 사진은 각 팀에서 업로드 해야함
- IPA리그 위는 팀으로 사진 업로드 해야함 (다른팀, 다른리그 사진 인정안됨)
- 경기 종료전까지 사진 없을 시 부정선수 간주
- 외국인의 경우 실력이 너무 뛰어나면 선수출신으로 규정함.(IPA리그 사무국 판단)

8) 선수출신 규정

- 본 리그는 0점제 제도를 시행함 (선출:1점, 중출:0.5점, 나이폴린 선출 81년생~76년생:0.5점)
#1975년생 이전 출생자 선출은 팀당 1명만 출전 가능하며 투수 불가능
- 선수출신 구분은 고등학교 1학년 재학당시 대한야구소프트볼협회 및 시,도 야구 소프트볼협회 주최, 주관대회의 경기에 출전하지 않고 선수로 등록만 되었을 시 비선출로 인정, 경기 출전한 사실이 있을 시 선출로 인정한다. 2학년 부터는 경기출전과 상관없이 등록된 사실이 있을 시 선출로 인정한다.
- 중출선수는 중학교 졸업업무에 상관없이 중학교 재학 중 한학기라도 생활기록부상에 [야구특기]로 되어있으면, 중출선수로 인정.
- 오더지 작성시 오더지란에 선출,중출 표시를 해야함, 오더지란에 선출,중출 표시를 안 하고 상대팀 어필이 있을 경우 그 시점부터 해당경기 출전제한
중출선수 관련해서 어필이 들어오면 해당선수는 중학교 생활기록부를 제출토록 되어있습니다.
- 중출선수 관련해서 어필이 들어오면 해당선수는 중학교 생활기록부를 제출토록 되어있습니다.
(원본으로 제출해야하며 위조 적발시 해당팀 리그퇴출, 해당선수 IPA 모든 리그 출전금지)

9) 부정 선수

- 본 리그(IPA리그)에 등록되지 않은 선수
- 게임원 사이트에 선출/중출 표기를 하지 않은 선수
- 경기 종료 전까지 게임원 사이트에 본인의 얼굴사진을 등록하지 않은 선수
- 오더지에 없는 사람 (3게임 출장정지 및 벌점 30점)
- 경기 중, 교체된 자가 시험에 재투입된 경우(3게임 출장정지 및 벌점 30점)
- 다른 선수의 이름 또는 주민등록증을 도용한 선수
- 심판부, 기록실, 리그팀 등 어떠한 경우에서든 부정선수 발견 시 경기 시작시간으로부터 24시간이 내에 사무국, 기록실, 심판부에 이의를 제기 할 수 있으며, 발견 시 몰수게임으로 함.
- 이의제기가 없을 시는 정식 게임으로 인정함.

10) 포스트시즌 진출 (플레이오프 및 결승전)

- 포스트시즌에 뛸 수 있는 선수는 해당 팀 정규리그 7경기 이상을 출전한 선수만이 뛸 수 있음.
- 플레이오프 경기에서 신분증 지참 필수
- 몰수승이 있을 경우는 몰수승을 한 팀 모든 선수에게 한 경기를 뛴 것으로 인정함.
- 몰수패를 당한 팀은 경기 수로 인정하지 않음.
- 준결승에서 동점으로 끝날 경우 가위바위보로 결승진출을 결정한다.

11) 게임연기

- 우천 연기가 아닌 양 팀 합의하에 연기된 게임은 리그 마지막으로 연기진행 될 수 없음.
- 양 팀 합의하에 게임 연기사 사무국에 연기 요청과 동시에 연기한 게임 진행할 날짜 양팀 합의하에 알려주어야 함.(IPA홈페이지 게임일정 확인 후 1,2타임 중 한 타임 빈 타임있는 날, 매달 마지막 주 금요일에 진행가능)

12) 코로나19관련 규정 (정부 지침 종료시까지)

- 경기중 및 덕아웃 내 마스크 필수 착용 (미착용선수 적발시 1회 경고, 2회 퇴장)
- 경기장 출입 시 반드시 발열체크 및 방명록작성 (온도까지)
- 무관중 원칙필수 (유니폼 착용한 선수만 경기출전 및 덕아웃 출입, 일반인은 덕아웃 및 구장 출입 절대 금지)

