

■ 2022 IPA 리그 규정(주말, 평일야간) ■

1. 리그 구성

구분		3부리그	4부리그	루키리그	팀당
평일	평일야간	메이저-8팀	마이너A-9팀, 마이너B-9팀	비기너11팀	10경기
주말	토요일		마이너A 마이너B 마이너C	비기너	10경기
	일요일	메이저	마이너A 마이너B 마이너C	비기너	10경기

2. 리그 운영

1) 정규리그 / 플레이오프 진행방식

구분		정규리그	플레이오프
평일	평일야간	<ul style="list-style-type: none"> - 총 10게임 - 메이저: 상위 4팀 플레이오프 진출 - 마이너: 상위 4팀 플레이오프 진출 - 비기너: 상위 4팀 플레이오프 진출 	<ul style="list-style-type: none"> - 준결승1경기(19:50) : 리그4위 vs 리그1위 - 준결승2경기(22:00) : 리그3위 vs 리그2위 - 결승(20:30) : 2경기승자 vs 1경기승자
주말	토요일	<ul style="list-style-type: none"> - 총 10게임 - 메이저: 상위 4팀 플레이오프 진출 - 마이너: 상위 4팀 플레이오프 진출 	<ul style="list-style-type: none"> - 준결승1경기 : 리그4위 vs 리그1위 - 준결승2경기 : 리그3위 vs 리그2위 - 결승 : 2경기승자 vs 1경기승자
	일요일	<ul style="list-style-type: none"> - 비기너: 상위 4팀 플레이오프 진출 	

2) 정규리그 순위 산정은 승점제 : 승3점 / 무1점 / 패0점

- 2개 이상의 팀이 승점이 동일할시 다음 조건에 의해 순위를 산정함.
- 1순위 : 몰수패 최소 팀
- 2순위 : 동률팀 간의 승자승
- 3순위 : 득실차 (총득점-총실점)
- 4순위 : 최소실점
- 5순위 : 다득점

3) 개인기록 사항

- 리그 규정타석 : 주말-20타석(10경기). 평일야간-20타석(10경기), 평일오전-44타석(22경기)
 - 리그 규정이닝 : 주말-20이닝(10경기). 평일야간-20이닝(10경기), 평일오전-44이닝(22경기)
 - 선발투수는 3이닝을 던져야 승리투수 요건 성립(4회 콜드게임도 3이닝)
 - 다승이 동률일 경우, 방어율이 낮은 선수로 함.
 - 타율이 동률일 경우 타수가 많은 선수로 함.
 - 홈런이 동률일 경우 비선출->타수가 적은 선수->타율이 높은 선수로 함.
 - 홈런은 규정 타석과 관계없음.
- ※ 개인상시상은 예선리그 성적만으로 시상하며, 위 모든 개인 시상은 규정 타석, 이닝을 채워야함.

3. 리그 공식 규정

1) 기본 규정

- 모든 경기는 7회(2시간)로 함.
- 본 리그는 한 경기당 2시간(평일야간은 2시간10분)으로 시간이 제한되며,
경기 개시 1시간50분(평일야간은 1시간 55분) 이후에는 새로운 이닝에 들어갈 수 없음.
- 결승전 최대 7이닝, 게임시간 2시간30분(15분전에 새로운 이닝 불가) 경기,
<단, 동점일 경우 승부치기 1회 적용-1아웃1,2루상황(타순은 변경될 수 없으며 시작 타자는 감독이 지정, 주자는 타석에 들어선 타자 이전 순서로 진행, 승부치기도 동점일 경우 추첨방식(주관심판 진행)적용한다>
예시) 5번타자부터 타순 시작시, 3번타자 2루 4번타자 1루에서 경기 진행함
- 콜드게임은 4회 10점, 5회 8점, 6회 7점으로 적용되며, 우천 및 천재지변(경기시간지연)으로 인한 게임은 3회를 정규이닝으로 적용함. (플레이오프에도 콜드게임 적용함)
- 3회를 마치지 못 했을 경우 노 게임 선언 후 차후 잔여리그로 경기를 진행함.
(단, 2시간을 채운 경기가 3회를 못 넘길 경우 3회 경기로 간주함)
- 게임 진행 중 우천시 3이닝 또는 1시간이 지났을 시 정식경기로 인정함.
(단, 1시간이 지났지만 1이닝이 안 마쳐졌을 시는 노 게임)
- 신속한 경기 진행을 위해 각 팀의 타임은(공격, 수비 포함) 3회를 초과 할 수 없음.
(단, 투수 교체 시는 제외)
- 신속한 경기 진행을 위해 각 팀의 공수교대 시간은 2분~최대 4분까지만 허용함.
- 각 팀은 경기 개시 10분전에 게임원 어플을 통해 출전 선수 오더를 제출함.
(게임원에 선출, 중출 미 표기시 부정선수로 간주)
- * 나이폴린 선출:0.5점[82년생~77년생]도 선출로 표기 하여야 함
- 게임원 어플을 통한 라인업 제출시 해당팀에 가입되어있는 선수는 전부 대기선수로 출전할 수 있음
- 타자 및 루상의 주자는 모두 헬멧을 착용해야함.
(포수도 포수용 보호 헬멧 또는 일체형 헬멧을 착용해야함. 위반 시 몰수게임 선언)
- 타자가 타임을 요청하더라도 심판이 타임 선언을 하지 않으면 타자는 타석을 벗어날 수 없음.
(이닝당 3번의 타임을 초과 할 수 없음)
- 경기중, 퇴장 조치된 선수는 2경기 연속 IPA 리그 출장 정지 및 구장 출입 불가
(출입시 해당팀 몰수 처리)
- 콜드게임이 가능한 경기를 임의적으로 경기를 지연시 비매너팀으로 간주
(심판진 및 사무국 판단_위반시 벌점 부과)
- 1이닝 死구(데드볼) 3회 or 한게임 총 5회시 투수를 교체해야함.
- 경기 중, 팀 멤버에게 욕설시 1회 경고, 2회 퇴장, 상대팀에게 욕설 시, 바로 퇴장 조치
- 본 리그에 참가하는 모든 팀은 반드시 스포츠상해보험 또는 개인실비보험에 반드시 가입해야하며,
이와 관련된 발생할 수 있는 모든 사고는 본인(소속팀)의 책임으로 규정함.
※ 야구장에서 일어나는 인적사고 및 차량파손의 경우 IPA볼파크 측에서는 보상을 하지 않음
- 경기 중, 흥런 및 파울볼로 인한 차량 파손 시에 주차된 차량소유자가 책임짐.
(단, 연습 중 차량 파손 시 가해자가 책임짐.)
- 경기 중, 대기타자 2명 및 1,3루 주루코치만 운동장내 출입가능
(나머지 선수는 덕아웃에서 대기해야함. 1회 경고, 2회 벌점_30점)
- 야구장 내 흡연 시 반드시 지정 장소에서 이용해야함.
(덕아웃, 화장실 및 비 지정장소 흡연시 해당선수 퇴장 및 해당 팀 1차 경고, 2차 적발 시 다음리그 참가제한)
- 야구장 전 구역 취사(버너)및 음주는 절대 할 수 없음.
(적발시 다음리그 참가제한)
- 경기 후 각 팀은 주변쓰레기를 덕아웃 바깥에 비치된 분리수거함에 분리수거해야하며, 다음 팀이 원활하게 경기를 할 수 있도록 정리정돈 해야함 (1회 경고 2회 다음리그 참가제한)

- 경기 중, 선수출신은 선수 출신끼리만 교체 가능 (선수출신-> 비선수출 교체 가능)
- 경기 중, 운동장에서는 핸드폰 소지 불가 (덕아웃 가능)
- IPA 볼파크 내에는 애완동물 반입 금지
- 인천항만공사 행사 및 국내외 주요 행사가 있을 경우 리그 일정이 연기될 수 있음.
- 모든 팀, 선수는 게임 시작 전 게임에 사용할 배트에 대해서 심판 및 기록원에게 배트 확인 및 IPA리그 인증 스티커를 배트에 부착하여야 함.
 - * 컴포짓, 카본 재질 배트 금지 : XL1, CF8, 마코토크 등등
 - * 알루미늄, 나무 배트만 사용 가능
 - * 코어뱃 사용가능 : Z2K, 하이퍼도그마, 바주카코어 등
- 심판(또는 상대팀)이 발견(또는 어필)시 교체를 지시
- 발견을 못하고 해당타자가 루에 살아나가는 경우 다음 타자의 1구 던지기 전까지 어필가능
- 이 경우 어필 성공시 아웃처리.(부정배트 사용으로 인한 득점이나 주자 이동은 무효처리)
- * 단 스티커가 없더라도 알로이배트라면 아웃처리되지않음
- 심판이 배트 교체 지시 후 불이행하거나, 해당경기에서 지적이 2번이면 몰수패 처리함.
- * 현장에서 확인 가능한 경우, 바로 해당배트 사용 금지
- * 현장에서 확인 불가능한 경우, 제시된 금지배트 기준을 적용해서 해당경기는 사용가능하고, 경기 후, 금지배트로 확인될 경우 사진 업데이트후 다음 경기부터 금지배트 적용
- * 배트확인인 심판 및 사무국에서 판단함
- 리그가입시 계약금 입금 후 리그미가입 의사를 밝히더라도 계약금 환불되지 않음.
- 대체팀은 리그가입 해지 해당팀이 구해야하며 기간은 2022년 12월31일까지 임.
(계약금은 대체팀으로 인계됨)
- 리그비 기간내 미납시 리그참가 불허함.

2) 덕아웃

- 교대시에는 빠른 경기 진행을 위하여 경기 전후 교대팀들은 운영부에서 정해진 곳으로 입,퇴장을 하여야하고, 다음경기 입장팀은 경기종료직전에 본부석 앞쪽으로 모여있어야 하며, 경기종료 후에는 홈쪽에 있는 문을 이용하여 입장을 함.
- 경기종료 후 퇴장팀은 장비를 정리하여 화장실 쪽 문으로 퇴장하여야 함.
- 일반인 출입은 가능하나, 운동장 출입은 불가 (1회 경고 후 몰수처리)

3) 심판어필

- 경기 진행시 심판 및 운영위원회(기록실포함) 어필시 각 팀 감독만 어필을 할 수 있음.
- 심판의 6가지(스트라이크,볼,페어,파울,아웃,세이프) 판정에는 절대 어필을 할 수 없음.
- 경기 중 비디오판독 2+2회 요청할 수 있음(2아웃제, 2번의 어필성공시 2번 추가요청가능)
- 비디오판독 결과에 대해서 승복하고 의의를 제기하지 않음 (계속된 어필시 퇴장)
(퇴장시 2경기 출장정지, 2경기가 안 지나서 IPA 출입시 몰수)
- 심판어필은 각 팀 대표(감독)만 가능하며 팀원이 어필 시에는 1차 경고를 주며,
경고 후에도 욕설 및 비매너 행위를 할 시에는 팀원과 감독을 함께 퇴장 시킬 수 있음.
(IPA리그운영진[심판국,사무국]욕설 및 폭언,폭행시 이유를 막론하고 추가 징계 및 다음 리그 참가를 제한할 수 있음)
- 경기 종료후에도 심판한테 욕설이나 신체위험을 가했을시 경기 중과 동일하게 처벌할 수 있음.
(사무국 판단하여 리그 퇴출 혹은 다음리그참가제한 등 추가징계를 줄수 있음)
- 상대팀 선수 및 심판국 폭행시 IPA리그 영구 퇴출
- 기록 정정은 이메일 ipaumpire@hanmail.net로 경기 종료 후 5일전까지 보내야함.

4) 몰수 게임

- 선수가 9명이 안 될 경우 심판은 경기 개시 후 10분을 주며 이후에도 선수가 구성 되지 않으면 심판은 몰수경기로 선언함.(2분에 1점씩 페널티 적용)
- 각 팀마다 리그개막전까지 사무국에 몰수예치금 10만원 입금해야하고, 사무국에서 몰수승팀에게 볼 2타 사무국에서 제공함. (경기 시작 후 발생한 몰수경기는 예외 없이 몰수비 지급 없음)
- 몰수가 일어났을 때 첫 번째 몰수승 시 볼2타 제공, 2번째 몰수부터 몰수비 10만원 지급
- 당일 노쇼(경기장예 안 나옴) 몰수패일 경우 다음리그 모집시 1순위->5순위 강등
- 몰수패를 한 후 24시간이 지나기 전까지 몰수예치금 10만원을 다시 채워야함. 안 채울 시 다음리그 모집 시 1순위->5순위 강등
- 몰수 경기가 3회일 경우 해당 팀은 강제 퇴출 조치됨.
(퇴출 팀은 리그비 반환 없으며, 상대팀 잔여경기는 연습게임으로 대처)
(경기 시작 후 발생한 몰수경기는 몰수비가 없음)
- 몰수 경기 시 몰수승한 팀에게는 등록된 모든 선수가 1경기 뒀 걸로 인정됨.

5) 선수의 복장

- 출전 선수의 복장(동일배번)은 본인 것만 되고, 통일 된 복장으로 경기에 임함.
 - 상의, 하의, 모자 동일해야함.(같은계열의 색상은 가능하나 백색은제외)
 - 유니폼 상의,하의,모자는 반드시 9벌 이상 구비해야하며 (수량 부족시 1명당 3점의 페널티를 상대 팀에 주고경기진행, 2명까지 3명이상일시 몰수)
#야구유니폼바지가 아니라 반바지, 청바지일 경우에도 몰수
 - 전 포지션 징스파이크 착용을 금지함. (단, 투수는 제외, 투수가 타자를 할 경우에는 인조잔디화로 교체)
 - 징스파이크에 대한 심판의 교체지시사항 불이행시 퇴장
 - 징스파이크 반복 착용 등으로 해당선수, 해당팀의 경기기만 및 지연행위의 고의성이 있다고 판단할시 경고 또는 퇴장, 몰수패를 줄 수 있음
 - 포수는 포수용 보호 헬멧 또는 일체형 헬멧을 착용해야함.
 - 등번호 다를 경우 신분증 필히 지참
- ※ 선수 복장 및 징 스파이크 관련 위 준수사항 불 이행시 심판 권한으로 시합 중지(몰수선언)할 수 있음.

6) 선수등록 및 자격

- 선수자격은 본 리그(IPA리그)에 등록된 선수만 함.(게임원 클럽생성 -> IPA볼파크 홈페이지 참가신청)
- 본 리그 사이트에 본인의 얼굴사진을 같이 등록함.(미 등록시 부정선수로 간주)
- 참가하는 모든 팀 선수 사진을 IPA리그로 업로드 해야함 (다른 리그 사진 인정안됨, 경기 종료전 까지 선수사진 없을시 부정선수로 간주함)
- 리그기간 중 본 리그소속으로 팀 간 이적 선수가 생길 경우 해당 팀 감독이 이적 동의함을 얻고, 사무국에 알려야하며, 동의가 없을 시에는 이적하기 전의 소속팀 선수로 함.
(같은리그 소속팀간 이적은 한 시즌에 1번으로 제한함)
- 경기 중 사무국 및 심판의 요구가 있을 시는 무조건 신분증을 제시해야하며, 미지참 시 본 위원 및 심판은 퇴장명령을 할 수 있음.
- 본 리그에 등록할 수 있는 비선수 출신인 경우 만 18세 이상만 해당됨.
- 본 리그에 등록할 수 있는 선수 출신인 경우 만 19세(고등학교 졸업자)이상만 해당됨.
- 추가 선수등록 및 이적은 가능함(이적은 1시즌에 1번으로 제한함)
- 선수 등록요청 후 3일 후 게임원 시스템으로 자동등록
- 예시) 6/9 수요일 등록요청 -> 6/12일 토요일 자동등록완료 후 토요일게임 출전가능
단, 경기 종료전까지 선수 사진은 각 팀에서 업로드 해야함
- IPA리그 위는 팀으로 사진 업로드 해야함 (다른팀, 다른리그 사진 인정안됨)
- 경기 종료전까지 사진 없을 시 부정선수 간주

- 외국인의 경우 실력이 너무 뛰어나면 선수출신으로 규정함.(IPA리그 사무국 판단)

7) 선수출신 규정

- 본 리그는 1.5점제 제도를 시행함 (선출:1점, 중출:0.5점, 나이폴린 선출:0.5점[82년생~77년생], 중출은 82년생부터 0점, 선출 76년생 이하는 0점)
(평일야간메이저 : **1.5점** / 일요메이저 : **1.5점** / 마이너 : **0.5점** / 비기너 : **0점**)
- 선수 출신 최대 5명까지 등록 가능하며, 투수 불가능
- 중출은 최대 5명까지 등록 가능하며, 투수/포수 가능함.
단, 중출이 투수를 할 경우 모든 중출,나폴 출전 선수의 투구이닝을 합산해서, 최대 3이닝으로 제한함.
- 나이 폴린 선출은 1982년생~1977년생까지는 투구 3이닝으로 제한하며,
※ 1976년생부터는 정상 투구가 가능 (생일 상관없이 출생년도기준)
※ 1982년생 이전 출생자 중출은 일반인으로 적용함
- 한 경기에 중출, 나이 폴린 선출이 모두 투구 할 경우 합쳐서 3이닝으로 제한 (연속아웃카운트 9개).
- 선수출신 구분은 고등학교 1학년 재학당시 대한야구소프트볼협회 및 시,도 야구 소프트볼협회 주최, 주관대회의 경기에 출전하지 않고 선수로 등록만 되었을 시 중출로 인정, 경기 출전한 사실이 있을 시 선출로 인정한다. 2학년부터는 경기출전과 상관없이 등록한 사실이 있을 시 선출로 인정한다.
- 중출선수는 중학교 졸업유무에 상관없이 중학교 재학 중 한학기라도 생활기록부상에 [야구특기]로 되어있으면, 중출선수로 인정.
- 오더지 작성시 오더지란에 선출, 중출표시를 해야함, 게임원에 선출, 중출 표시를 안 하고 상대팀 어필이 있을 경우 그 시점부터 해당경기 출전제한 (나이폴린선출 82년생~77년생도 선출로 표기 해야함)
- 중출선수 관련해서 어필이 들어오면 해당선수는 중학교 생활기록부를 제출토록 되어있습니다. (원본으로 제출해야하며 위조 적발시 해당팀 리그퇴출, 해당선수 IPA 모든 리그 출전금지)

8) 부정 선수

- 본 리그(IPA리그)에 등록되지 않은 선수
- 게임원 사이트에 선출/중출 표기를 하지 않은 선수
- 나이폴린선출 82년생~77년생인데 선출 표기를 하지 않은 선수
- 경기 종료 전까지 게임원 사이트에 본인의 얼굴사진을 등록하지 않은 선수
- 경기 중, 교체된 자가 시합에 재투입된 경우(2게임 출장정지)
- 다른 선수의 이름 또는 주민등록증을 도용한 선수
- 심판부, 기록실, 리그팀 등 어떠한 경우에서든 부정선수 발견 시 경기 시작시간으로부터 24시간 이내에 사무국, 기록실, 심판부에 이의를 제기 할 수 있으며, 발견 시 몰수게임으로 함.
- 이의제기가 없을 시는 정식 게임으로 인정함.

9) 포스트시즌 진출 (플레이오프 및 결승전)

- 포스트시즌에 뛸 수 있는 선수는 해당 팀 정규리그 주말-3경기 평일야간-3경기 이상을 출전한 선수만이 뛸 수 있음.
- 플레이오프 경기에서 신분증 지참 필수
- 몰수승이 있을 경우는 몰수승을 한 팀 모든 선수에게 한 경기를 뛴 것으로 인정함.
(몰수경기 이전에 등록된 선수에 한함)
- 팀 감독이더라도 게임수가 충족되지 않으면 플레이오프에 뛸 수 없음.
- 몰수패를 당한 팀은 경기 수로 인정하지 않음.
- 준결승에서 동점으로 끝날 경우 가위바위보로 결승진출을 결정한다.